



**POLITECNICO  
MILANO 1863**

**DIPARTIMENTO DI ARCHITETTURA E STUDI URBANI**

**ABSTRACT PER ATTIVITÀ PRATICA INTERNA**

**DOCENTE TUTOR:**

Nome	Valerio
Cognome	Tolve
E-mail	valerio.tolve@polimi.it
numero di telefono	02.2399.5508
Laboratorio/Dipartimento	DASU – Dipartimento di Architettura e Studi Urbani

**ATTIVITÀ: TITOLO**

**IL PROGETTO DI ARCHITETTURA PER I LUOGHI DELL'ARCHEOLOGIA**

**ATTIVITÀ: DESCRIZIONE**

**Attività**

Supporto all'attività di ricerca applicata nel campo della progettazione architettonica per/nei luoghi dell'archeologia e, più in generale, nella conoscenza applicata al patrimonio costruito e stratificato.

Affiancamento all'esecuzione di progetti nei luoghi di applicazione.

La necessità di visite e sopralluoghi nei siti e luoghi di applicazione verrà valutata in relazione ai casi studio.

In accordo con il docente responsabile, gli elaborati redatti durante il tirocinio potranno eventualmente essere successivamente rielaborati per la redazione della tesi di laurea magistrale.

**Obiettivi**

Nel corso del tirocinio gli studenti collaboreranno con il gruppo di ricerca – sotto il coordinamento del docente responsabile – allo sviluppo di progetti architettonici alle differenti scale, occupandosi nello specifico della restituzione di proposte per la valorizzazione dei siti individuati per le applicazioni.

È necessaria l'applicazione delle conoscenze preventivamente acquisite nel corso degli studi su casi e siti individuati per le applicazioni progettuali e di ricerca.

Si prevede anche la possibilità di redazione di immagini per presentazioni, esposizioni e pubblicazioni.

L'attività potrà essere finalizzata anche alla redazione di un manuale antologico di casi ed esempi di progetti o opere realizzate.

**Competenze da Acquisire**

L'esperienza è finalizzata all'acquisizione di competenze specifiche e operative su processi di progettazione per siti e complessi archeologici.

<b>LINGUA DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITÀ *</b>	Italiano	<b>X</b>
	Inglese	<b>X</b>

**NUMERO DI TIROCINANTI RICHIESTI PER L'ATTIVITÀ':**

**4**



**POLITECNICO  
MILANO 1863**

**DIPARTIMENTO DI ARCHITETTURA E STUDI URBANI**

<i>DISPONIBILITA':</i>	<i>data inizio</i>	<b>Aprile 2026</b>	<i>data fine</i>	<b>Dicembre 2026</b>
------------------------	--------------------	--------------------	------------------	----------------------

<i>LIVELLO DEL CORSO DI STUDI DEL CANDIDATO:</i>	<b>Magistrale</b>
--	-------------------

<i>CORSO DI STUDI D'INTERESSE:</i>	
<i>Architetture</i>	<b>X</b>
<i>Pianificazione Urbana</i>	
<i>Ingegneria Edile</i>	
<i>Gestione del Costruito</i>	

<i>LUOGO DI EFFETTUAZIONE</i>	Dipartimento di Architettura e Studi Urbani ed. 12, via Bonardi 3, (Milano, 20133) p.4 - st. 4006
<i>DURATA IN ORE/MESI</i>	100-200 ore, in base ai CFU previsti ed erogati dai CdS di appartenenza dei candidati
<i>MODALITA' DI EFFETTUAZIONE</i>	part-time o full-time, eventualmente e parzialmente anche in smart working, previo accordi specifici con il docente
<i>COMPETENZE LINGUISTICHE RICHIESTE</i>	Italiano, inglese
<i>COMPETENZE SOFTWARE RICHIESTE</i>	Principali software di disegno informatizzato 2d-3d (per es. Autodesk Autocad e simili; Rhino e simili, ecc...) e software per renderizzazione; principali software per grafica (per es. pacchetto Adobe: Photoshop, Indesign, Illustrator); principali software di produttività personale (per es. pacchetto Microsoft; Word, Excel, Power Point)
<i>ALTRE COMPETENZE TECNICHE RICHIESTE</i>	Capacità di lavoro in gruppo, attitudine progettuale, autonomia e intraprendenza