

KICK-OFF

Iscrizioni: 15 ottobre - 30 novembre 2020

Enroll: October 15th - November 30th, 2020

ShapeMi 2020/21

Aria di cambiamento

Change is in the air

A PROJECT BY

Global Shapers - Milano Hub

TUTORS

Silvia Batello
Alice Casiraghi
Simone Chiani
Pierluigi Di Florio
Davide di Micco

Gaia Romani
Alessia Sgobba
Andrea Tanzini
Bartolomeo Tiralongo



Che cos'è ShapeMi?

What's ShapeMi all about?

ShapeMi è un'opportunità per i giovani cittadini di Milano di sviluppare progetti collaborativi, per la città, in ambito sostenibile.

Il progetto, evoluto dal 2019 in un nuovo format, è alla sua seconda edizione. L'obiettivo è di stimolare le idee ed attivare le capacità di giovani studenti e professionisti per esplorare soluzioni innovative a supporto dei processi di trasformazione urbana sostenibile della città di Milano.

In linea con gli obiettivi del **Piano di Governo del Territorio verso Milano2030**, ShapeMi supporta lo sviluppo di idee e soluzioni in queste aree:

Environment: controllo inquinamento atmosferico; mobilità.

People: inclusione e integrazione.

Living: vivibilità spazi comuni; gestione aree verdi e arredo urbano.

ShapeMi is an opportunity for young Milan citizens to develop collaborative projects for a more sustainable city.

The project is now at its second edition and presents a completely renewed format compared to last year.

The goal is to encourage and stimulate new ideas, to put together the capabilities and talents of young students and professionals for developing innovative solutions for an urban transformation process that can make Milan a more sustainable city.

In line with the goals of “**Piano di Governo del Territorio verso Milano2030**”, ShapeMi supports the creation of new solutions targeting the following areas:

Environment: control of air pollution; mobility.

People: inclusion and integration.

Living: livability of common areas; green areas and urban design.

Perché partecipare?

Why joining in?

ShapeMi si rivolge agli studenti e ai giovani professionisti che gravitano attorno a Milano

Il progetto offre un'opportunità per dare forma alle idee dei cittadini e stimolare innovazione sostenibile all'interno del processo di trasformazione urbana.

Vogliamo contribuire alla creazione di soluzioni a supporto dello sviluppo urbano sostenibile facendo leva sul contributo dei giovani ed in partnership con i **Global Shapers***.

*Chi sono i Global Shapers?

Global Shapers sono un gruppo di volontari sotto i 30/33 anni, che mettono a disposizione tempo e competenze per sviluppare progetti a impatto socio-ambientale all'interno della propria città. Al momento si contano 400 hub in giro per il mondo, per un totale di quasi 10.000 shapers, tutti accomunati dalla voglia di realizzare qualcosa di significativo per il mondo. La Global Shapers Community è un'iniziativa del World Economic Forum.

ShapeMi is a project for students and young professionals who live/work near Milan

This project provides an opportunity to shape citizens' ideas and stimulate sustainable innovation in the urban transformation process.

We want to actively contribute to create feasible solutions for sustainable urban development, by involving young people, in partnership with **Global Shapers***.

*Who are the Global Shapers?

Global Shapers is a community of young people, under 30/33, who voluntarily share their time and skills to develop projects with a social and environmental positive impact for their city/Country. There are currently 400 hubs around the world, with 10,000 shapers, all united by the desire to make a change. The Global Shapers Community is an initiative of the World Economic Forum.

“Milano a pieni polmoni”

Milan, at the top of our lungs

Come incentivare un'interazione tra i cittadini e la città che riduca l'inquinamento atmosferico e i suoi effetti?

La pandemia ci ha dimostrato che una città con l'aria pulita è possibile, e ha reso evidente che l'inquinamento atmosferico nelle città peggiora l'effetto delle malattie respiratorie.

Milano si propone di diventare una città più sostenibile, iniziando dalle ciclabili e una nuova normalità che sta prendendo forma, dopo lo shock della pandemia, che ancora non è passata. Come cittadini c'è molto che possiamo fare per contribuire.

How can we encourage an interaction between citizens and their city that can reduce air pollution and its harmful effects?

The pandemic has shown us that living in a city with cleaner air is possible, and it has made clear that air pollution worsens the effects of respiratory diseases.

Milano intends to become a more sustainable city, starting from projects like the new bike trails, and a new normality is taking shape after the pandemic shock, although it's not over yet. As citizens, there is a lot we can do.

Che cosa ci si inventa?

What can we come up with?

Progetti digitali

Servizi digitali per i cittadini che ci tengono all'aria che respirano, per sensibilizzare sul trasporto sostenibile che inquinano meno

Behavioural design

Comportamenti sostenibili per un'aria più pulita, iniziative dal basso, interventi di quartiere

Product design

Prodotti fisici che migliorino la qualità dell'aria di Milano

Urbanistica

Modificare la città perché i cittadini abbiano opportunità di viverla in modo da inquinare meno l'aria

Design dei servizi

Servizi che incentivino i cittadini ad usare alternative sostenibili che inquinano l'aria il meno possibile

Gamification

Sfide e competizioni tra cittadini, partnership con brand sensibili al tema, iniziative di marketing per l'aria pulita

Digital projects

Digital services for citizens who care about the quality of the air they breath, to raise awareness about sustainable and less polluting alternatives for transportation

Product design

Physical products that can improve air quality in Milan

Service design

Services that incentivise citizens to use sustainable alternative options that are less polluting

Behavioural design

Sustainable behaviours for a cleaner air, grassroots initiatives, districts participation

City planning

Change the city so that citizens can have the opportunity of living it in a cleaner, less polluting way

Gamification

Challenges and competitions between citizens, partnership with brands that are active on this front, marketing initiatives for cleaner air

Come si procede?

How do we proceed?

Iscrizioni: 15 ottobre - 30 novembre 2020

Creazione gruppi: 1-3 dicembre 2020 (dagli organizzatori)

12/2020

1. Map the system

 **Incontro di lancio, 4 dicembre 2020**

Ricerca e interviste con i partner del progetto (Auser, startup, CPA) e altri utenti, analisi delle problematiche/opportunità progettuali col supporto dei tutor

01/2021

2. Brainstorm solutions

Generazione di concept dalle opportunità emerse in fase di ricerca, mappatura e pre-selezione dei concept

 **Workshop, 24 gennaio 2021** Feedback e mentorship dai tutor e partner, scelta del concept per ogni gruppo

02/2021

3. Define the concept

Elaborazione del concept scelto con supporto dei tutor, interviste di validazione con i partner del progetto (Auser, startup, CPA)


 **Workshop, 21 febbraio 2021** Feedback e mentorship dai tutor e partner, coaching su pitch e business model

03/2021

4. Prepare the pitch

Rifinitura del servizio/progetto/iniziativa in collaborazione coi tutor di progetto dei Global Shapers e con i partner che hanno seguito il progetto, business model, pricing, KPI
Preparazione pitch finale

04/2021

 **Giornata di presentazione finale dei progetti in presenza di giuria e pubblico, 11 aprile 2021**
Festa conclusiva

Enroll: October 15 - November 30, 2020

Groups creation: December 1-4, 2020 (by the organisers)

 **Launch event, December 4, 2020**

Research and interviews with project partners (Auser, start-ups, CPA) and other users, analysis of the problems and of the project opportunities with support from the tutors


Concept generation based on the opportunities that emerged during the research phase, mapping and pre-selection of concepts

 **Workshop, January 24, 2021** Feedback and mentorship from tutors and partners, choice of a single concept for each group

Elaboration of the chosen concept with support from the tutors, validation interviews with project partners (Auser, start-ups, CPA)

 **Workshop, February 21, 2021** Feedback and mentorship from tutors and partners, coaching session on pitch and business model

Final refining of the service/project/initiative supported by the Global Shapers tutors together with the partners that have monitored the project, business model, pricing, KPI
Final pitch preparation

 **Final presentation of the projects in front of the jury and the audience, April 11, 2020**
Closing party

Quali sono i requisiti?

What are the project requirements?

I progetti e le soluzioni proposte dovranno **necessariamente**:

1. Essere realizzabili con un budget inferiore a 10.000€ (almeno il pilot)
2. Trovare applicazione in un luogo specifico di uno dei municipi di Milano, ad esclusione del Municipio 1
3. Individuare un meccanismo di ascolto e coinvolgimento proattivo della comunità residente (sensibilizzazione e partecipazione)
4. Unire una componente di impatto sociale al focus ambientale

I team potranno:

1. Approfondire l'applicabilità a Milano di pratiche virtuose attive in altre città
2. Analizzare progetti già esistenti del Comune di Milano e proporre come implementarli
3. Sviluppare un progetto ex novo

Ogni team sarà affiancato nei lavori da un Global Shaper Coach, con cui dovrà incontrarsi almeno una volta al mese presentando i risultati dell'avanzamento dei lavori.

Proposed projects and solutions **must**:

1. Be feasible with a budget lower than 10.000€ (at least the pilot)
2. Find their implementation in a specific area within one of the Milan municipalities (excluding Municipality 1, the central one)
3. Comprehend a strategy for proactive listening and participation of the local community (awareness and involvement)
4. Combine a social impact component to an environmental focus

Teams can:

1. Examine virtuous practices active in other cities and deepen their applicability to Milan
2. Analyse existing projects from the Municipality of Milan and propose a way to implement them
3. Develop a new project from scratch

Each team will be supported by a Global Shaper Coach, with whom they will meet at least once per month to present the results of their work progress.

Chi ci supporta nella ricerca?

Who's supporting our research?

Innovatori/Innovators

wiseair

Narvalo

Air of Change

Startup e giovani professionisti del settore saranno a nostra disposizione per seguire i progetti e/o portare la loro esperienza nei due giorni di workshop

Start-ups and young professionals in the field will be at our disposal for two workshop days, to monitor the projects and/or to bring their expertise

narvalo.design
wiseair.vision

Associazioni/Associations



Cittadini per l'aria supporta attivamente il progetto ShapeMi e ci seguirà nello sviluppo delle idee progettuali

Cittadini per l'aria actively supports the ShapeMi project and will follow us in the development of design ideas

cittadiniperlaria.org

Tradizione/Tradition



Alcuni anziani dei vari quartieri saranno disponibili per interviste coi gruppi di lavoro, per allargare la nostra prospettiva della città in scala temporale.


Seniors from several neighbourhoods will be available for interviews with the working groups, in order to broaden our perspective of the city on the time scale.

auser.lombardia.it/milano


Cosa vinciamo?

What can we win?




 **Talent Garden** metterà a disposizione del progetto vincitore i suoi spazi co-working per 3 mesi, per sviluppare l'idea in un ambiente stimolante e innovativo!
talentgarden.org

 **Plug and Play Italy** metterà a disposizione 6 ore di mentorship esclusiva per un gruppo che giudicherà meritevole, a fine percorso ShapeMi.
plugandplaytechcenter.com/italy

 **Cittadini per l'Aria** inoltre si riserva di portare avanti con le proprie forze e in collaborazione coi gruppi di lavoro i progetti che più risultino affini al loro operato.

PLUGANDPLAY ITALY

 **Talent Garden** will provide the winning project with its co-working spaces for 3 months, to develop the idea in a stimulating and innovative environment!
talentgarden.org

 **Plug and Play Italy** will provide 6 hours of exclusive mentorship for a group that will be deemed worthy at the end of the ShapeMi journey.
plugandplaytechcenter.com/italy

 **Cittadini per l'Aria** also reserves the right to carry out the projects most akin to their work, with its own resources and in collaboration with the working groups.

Iscriviti subito qui!

Sign up now!

SCAN ME



ShapeMi

GLOBAL SHAPERS MILANO

